

Kahoot est un jeu en ligne gratuit qui propose de créer des quiz, des sondages, des phrases à remettre dans l'ordre. Les élèves peuvent y jouer via leurs téléphones portables, des tablettes ou un ordinateur. Le jeu est projeté au vidéoprojecteur, les réponses sont synchronisées et les résultats s'affichent en direct après chaque réponse. Un mode « équipe » est également disponible.

1. Connexion et inscription.

Connectez-vous ou créez-vous un compte sur <https://getkahoot.com/> pour créer le jeu et le diffuser.

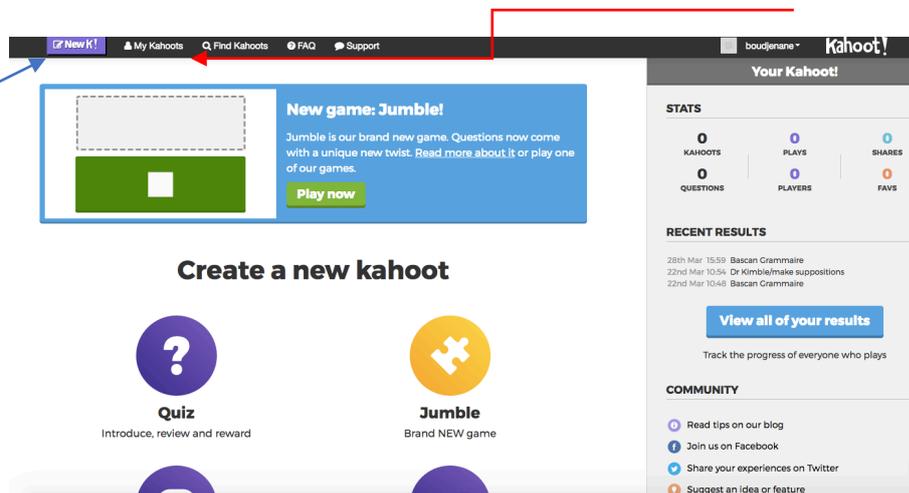
L'inscription est gratuite.



2. Choisissez le jeu que vous voulez créer.

Vous avez le choix entre un quiz, un sondage, une discussion et le « Jumble », des mots à remettre dans l'ordre. Vous trouverez vos jeux, une fois créés dans « my Kahoots »

Pour créer un jeu, cliquez sur « New K » et choisissez un jeu.



3. Créez un jeu

Suivez les instructions à l'écran. Donnez-lui un titre, choisissez une image pour l'illustrer et faites une courte description. Ensuite, emplissez les 3 items proposés, « visible to », « language » et « audience ». Vous pouvez rajouter une vidéo d'introduction depuis YouTube.

The screenshot shows the 'K! Quiz' creation screen. At the top, there are 'Close' and 'Ok, go' buttons. The main form includes:

- Title (required)**: A text input field with a character count of 95.
- Description (required)**: A text area containing the text 'A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8'.
- Cover image**: A dashed box for uploading an image, with 'Upload image' and 'or drag & drop' instructions.
- Visible to**: A dropdown menu set to 'Everyone'.
- Language**: A dropdown menu set to 'English'.
- Audience (required)**: A dropdown menu set to 'Please select...'.
- Credit resources**: An empty text area.
- Intro video**: A text input field containing the URL 'https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08'.

4. Faites les questions

Ce sera à peu près le même fonctionnement quelle que soit l'activité choisie. On retrouve le titre que l'on peut modifier et on commence à remplir les questions.

Pensez à Modifier le temps donné aux élèves

Pensez à cocher la bonne réponse

The screenshot shows the 'Question' creation screen. It includes:

- Question (required)**: A text input field.
- Time limit**: A dropdown menu set to '20 sec'.
- Award points**: A dropdown menu set to 'YES'.
- Media**: A dashed box for adding media, with 'Upload image' and 'Add Video' options, and 'or drag & drop image' instructions.
- Answer 1 (required)**: A text input field with a checkmark icon.
- Answer 2 (required)**: A text input field with a checkmark icon.
- Answer 3**: A text input field with a checkmark icon.
- Answer 4**: A text input field with a checkmark icon.
- Credit resources**: An empty text area.

La question peut être donnée sous forme d'image ou de vidéo

Vous pouvez donner les crédits de vos ressources (citations, vidéos, images)

5. Ajoutez une question et enregistrez

Cliquez sur « next » pour ajouter une question.

Une fois fini, cliquez sur « save »

Les questions et l'intégralité du jeu restent modifiables même une fois le jeu enregistré.

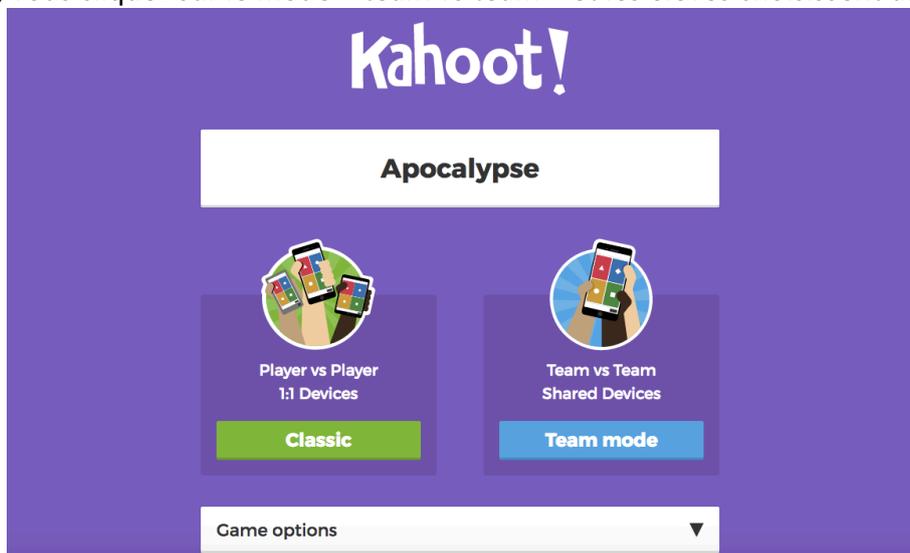
6. Jouez avec vos élèves

Formez les équipes et lancez le jeu via <https://getkahoot.com/> sur le vidéoprojecteur. Choisissez votre jeu dans « my kahoots »

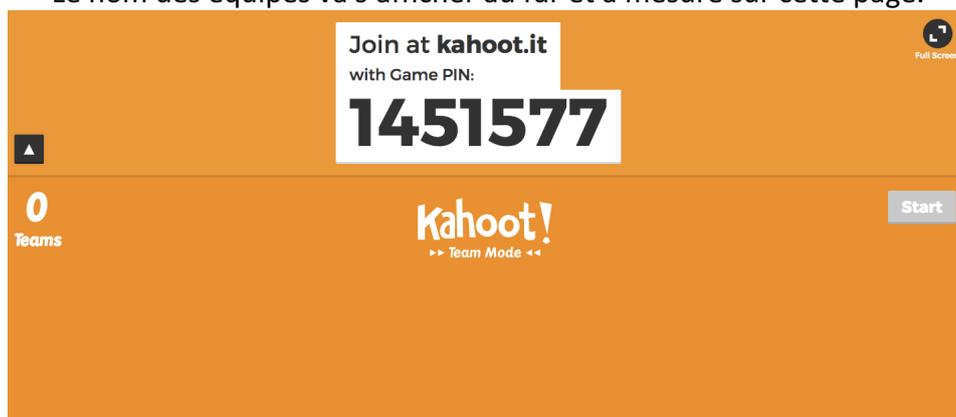
Cliquez sur « play »

Cette fenêtre s'affiche

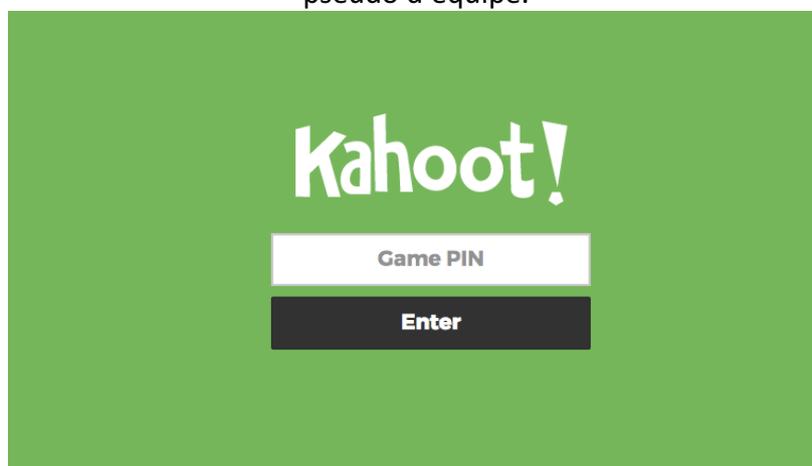
Vous avez le choix entre le mode équipe et le mode individuel. Si vos élèves jouent en équipes, vous cliquez sur le mode « team vs team » et les élèves choisissent un pseudo.



Le nom des équipes va s'afficher au fur et à mesure sur cette page.



Parallèlement, les élèves se connectent via <https://kahoot.it/#/>. Ils voient cette fenêtre et entrent le code PIN qui s'affiche au vidéoprojecteur, puis leur pseudo d'équipe.



Cliquez sur « start » lorsque le nom de toutes les équipes s'affiche sur l'écran. Vous devez cliquer sur l'écran pour passer d'une question à l'autre. Les résultats s'affichent après chaque question ainsi que le podium des meilleures équipes.